CONSTRUCTOR:

Un constructor es un método especial que pertenece a una clase y que es llamado automáticamente cuando se invoca a esa clase. No tiene otra función sino la de iniciar una clase, su sintaxis es:

Sub New ()

Código

End Sub

Acepta parámetros y no devuelve datos. Si no se escribe el constructor .Net genera uno interno, lo que indica que los constructores son obligatorios para que una clase se ejecute.

Carga cosas necesarias antes de que se cargue el programa, ejemplo, cargar BBDD, etc.

DESTRUCTORES:

Permiten liberar memoria en el momento en que una clase deja de ser utilizada, es decir, se destruye una clase. También se coloca como un método especial en la biblioteca o clase, habiendo uno por cada clase. La sintaxis es:

Protected Overrides Sub Finalize ()

Código

End Sub